

Traduit par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>

F-ZERO X

OPERATION CARD



Si vous souhaitez obtenir plus d'informations sur les commandes et le jeu, merci de consulter la notice du jeu.

Bouton Z : Braquer à gauche

+ **Z** : Braquer et virer à gauche

+ **Z** : Dérapage à droite

START / Pause

Pour ajuster les réglages de votre engin ou relancer une course en pause.

Bouton R : Braquer à droite

+ **R** : Braquer et virer à droite

+ **R** : Dérapage à gauche

Bouton C gauche :
 Pour passer l'indicateur de tours au radar de course (uniquement en mode VS Battle 3J/4J)

Bouton C haut/droite :
 Pour changer l'angle de la caméra

Bouton C bas :
 Pour utiliser aérofreins

Bouton B : Turbo
 Le turbo peut être utilisé dans le 2nd tour. Appuyez sur le bouton B tout en maintenant enfoncé le bouton A. Votre vitesse augmentera mais votre énergie diminuera.

Bouton A : Accélérer



Attaque latérale gauche
Z **Z** : Bouton Z deux fois

Attaque latérale droite
R **R** : Bouton R deux fois

Maintenir enfoncé R et Z puis appuyer 2 fois sur Z ou Maintenir enfoncé Z et R puis appuyer 2 fois sur R

R + **Z** **Z** : Attaque Cyclone

Z + **R** **R**

Stick multi-directionnel

Direction : Plus vous actionnez le stick multidirectionnel, plus le virage est serré.

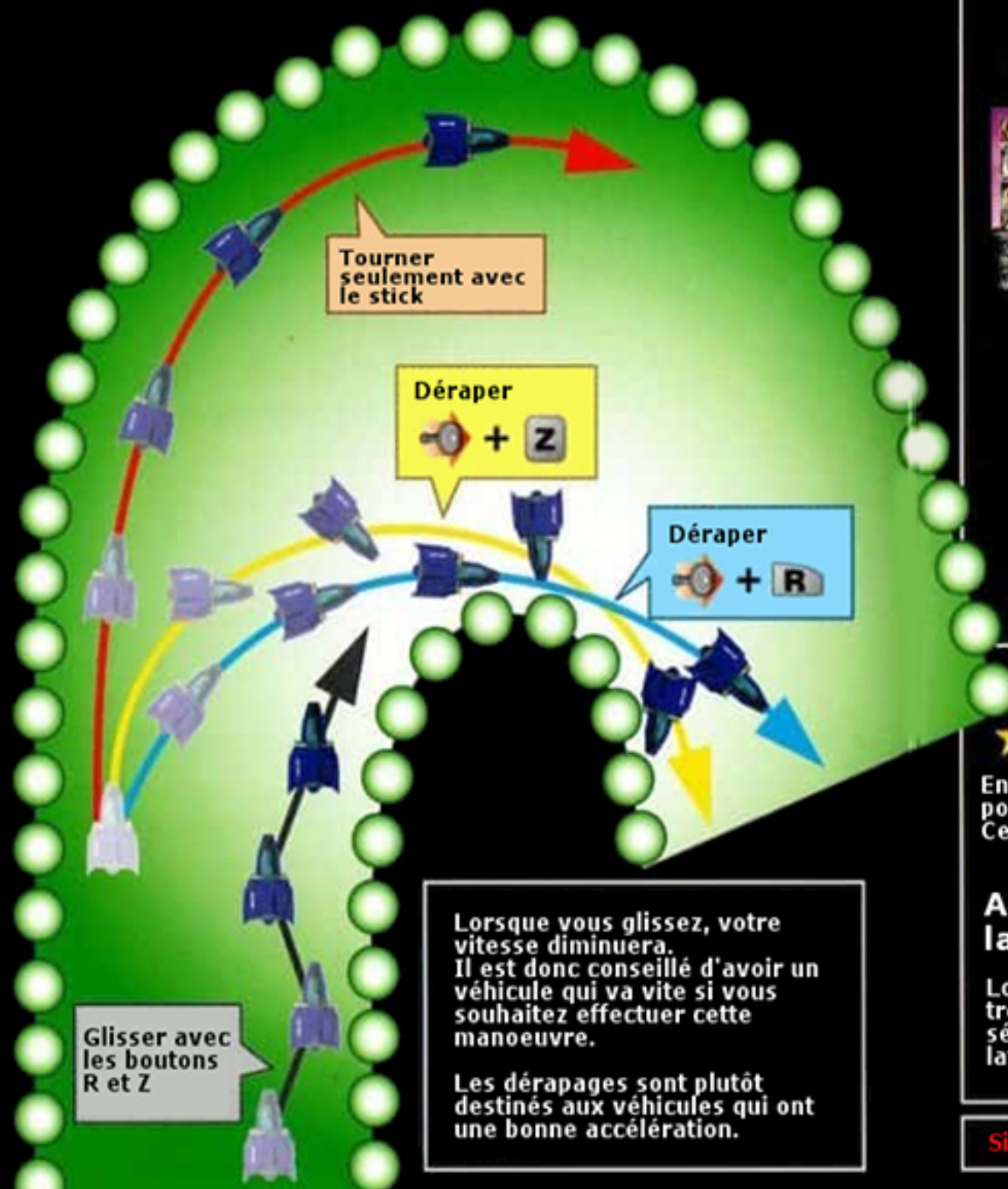
Pendant un saut

Actionnez le stick en avant pour accélérer

Actionnez le stick vers l'arrière pour sauter loin

Piloter avec les Boutons Z et R

Certains virages sont trop serrés pour utiliser uniquement le stick multidirectionnel. Essayez donc de dérapager ou de glisser



Changer l'angle de la caméra

Appuyez sur le bouton pour choisir un des 4 angles de caméra



★★★★ **Attaquer un adversaire** ★★★★★

En utilisant une attaque latérale ou une attaque cyclone, vous pourrez attaquer un adversaire sans abîmer votre véhicule. Cette technique est très efficace dans les modes Death Race ou VS.

Attaque latérale



Lorsqu'un adversaire se trouve près d'un rail de sécurité, utilisez l'attaque latérale

Attaque cyclone



Utilisez l'attaque cyclone quand il n'y a pas de rail de sécurité afin d'éjecter votre adversaire du circuit.

Si vous provoquez l'abandon d'un adversaire, vous récupérez de l'énergie